

Wie werden Punkte erzielt?

- falls es einem Runner gelingt alle drei Bases zu umrunden und zur Homeplate zurückzukehren, hat er für sein Team einen Punkt (**Run**) erzielt

Wie lange dauert ein Spiel?

- ein Spiel besteht je nach Liga aus 7 oder 9 Spielabschnitten (Innings)
- ein Inning ist vorüber, wenn jedes Team einmal am Schlag war

Vokabular

Ball	Ein Wurf des Pitchers (Pitch), der nicht durch die Strike Zone fliegt
Base	Ein Mal („Kissen“), das die vier Ecken des Infields markiert
Foul Ball	Ball, der außerhalb des Feldes aufkommt
Foul Lines	Begrenzung des Fair Territory. Sie führen von der Home Plate in einem rechten Winkel bis zum Ende des Spielfeldes
Batter	der Spieler, der am Schlag ist

Vokabular

Safe	ein Spieler erreicht die Base vor dem Ball
Pitcher	der Werfer, der auf dem Hügel steht
Catcher	der Spieler, der hinter dem Schlagmann sitzt und den Ball des Pitchers fängt, falls er nicht getroffen wurde
Runner	Läufer im Spielfeld, der von Base zu Base läuft
Umpire	Schiedsrichter. Mindestens 2 Stück im Feld. Steht hinter dem Batter und im Feld. Entscheidet über Balls, Strikes und ob der Läufer out oder safe ist
Outfield	der hintere Bereich des Spielfeldes
Run	ein Punkt
Out	der Spieler ist „aus“
Inning	ein Spielabschnitt
Strike-Zone	die Zone, in die der Pitcher den Ball werfen muss, damit der Batter ihn treffen kann
Strike	Ein vom Pitcher geworfener Ball, a) der durch die Strike Zone fliegt b) den der Batter zu treffen versucht, aber verfehlt c) den der Batter in das Foul Territory des Spielfelds schlägt



Baseball-Grundregeln

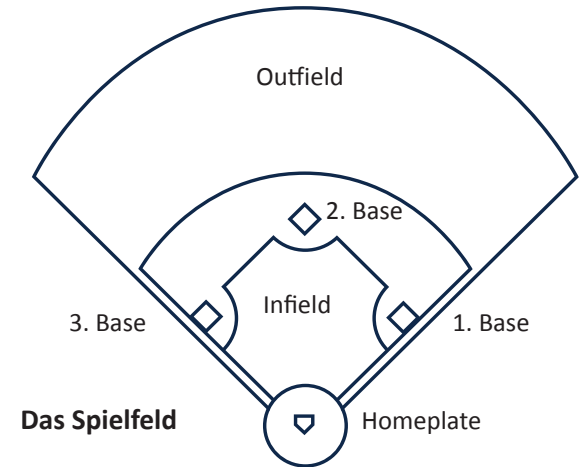


Die Grundzüge des Spiels

- 2 Mannschaften zu je neun Spielern
- eine Mannschaft spielt in der Offensive (schlägt den Ball)
- eine Mannschaft spielt in der Defensive (fängt den Ball)
- Punkte werden nur in der Offensive erzielt, was die Defensive versucht zu verhindern
- eine Mannschaft spielt solange im Angriff bis drei Aus erzielt wurden
- Wechsel von Offensive und Defensive bei 3 Aus (Out)



Spielpositionen



Das Spielfeld

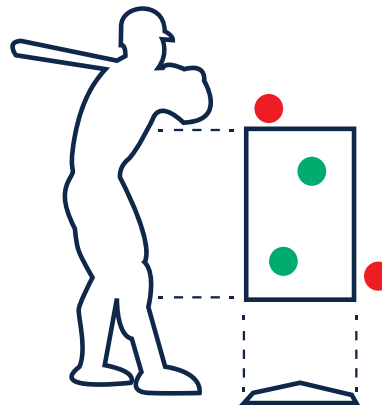
Der Spieler am Schlag (Offensive)

- der Spieler am Schlag heißt **Batter**
- der Spieler auf dem Hügel heißt **Pitcher**
- der Spieler mit dem Schläger stellt sich an die **Homeplate** und versucht den Ball, der vom Pitcher geworfen wird, weg zu schlagen
- trifft er den Ball, rennt er los, um die erste Base zu erreichen bevor der Ball dort ankommt
- nun ist der nächste Spieler an der Reihe
- Spieler, die es geschafft haben auf eine Base zu kommen, nennt man **Runner**

Der Pitcher (Defensive)

- der Spieler auf dem Hügel gegenüber dem Batter wird Pitcher genannt
- der Pitcher wirft den Ball zum Batter
- für einen Strike muss der Ball durch die Zone fliegen
- bleibt der Ball außerhalb der Zone nennt man dies einen **Ball** (rote Punkte in der Abbildung Strike-Zone)
- fliegt der Ball durch die Zone nennt man dies einen **Strike**
- der Batter muss nur bei Strikes versuchen den Ball zu treffen
- trifft der Batter drei Strikes nicht, ist er aus
- wirft der Pitcher vier mal neben die Zone (4 Balls), darf der Batter auf die erste Base vorrücken

- | | |
|--------------|-----------------|
| 1 Pitcher | 6 Shortstop |
| 2 Catcher | 7 Leftfielder |
| 3 1. Baseman | 8 Centerfielder |
| 4 2. Baseman | 9 Rightfielder |
| 5 3. Baseman | 10 Batter |



Strike-Zone

Wann ist ein Spieler (Batter/Schlagmann) aus?

- wenn er 3 Strikes bekommen hat (**Strike-Out**)
- wenn der Ball, den er geschlagen hat, direkt aus der Luft gefangen wird (**Fly-Out**)
- wenn der Ball, den er geschlagen hat, vor ihm an einer Base ankommt (**Out**)
- wenn er von einem Verteidiger mit dem Ball berührt wird (**Tag-Out**)

